

Liebes Team! Lieber Coach!

Wahrscheinlich arbeitet ihr gerade daran, euren Roboter startklar für die große Weltraum-Mission zu machen. Wir möchten euch auch nur kurz unterbrechen und euch mit diesem Brief einige Informationen zum 7. Regionalwettbewerb der FLL an der Schönstätter Marienschule zukommen lassen, damit am Samstag, 24. November 2018, für euch und eure Gäste alles möglichst stressfrei klappt.

Ab 8:00 Uhr könnt ihr anreisen. Parkmöglichkeiten befinden sich auf dem unteren Schulhof (Zufahrt von der Jahnstraße aus) oder am Seitenstreifen der Realschulstraße und des Nordrings.

In der Eingangshalle findet ihr eine Informationstafel, die euch den Weg zu den Anmelderäumen weist: Klassenraum 5c (1.E.02) und Klassenraum 6b (1.E.03). Das **komplette Team** inklusive Coach muss zusammen eintreten, damit die Anmeldung erfolgen kann. Ausnahmen sind **nicht** möglich. Nur die offiziell bei Hands on Technology gemeldeten Teammitglieder und der gemeldete Coach gehören zum Team. Mitreisende Gäste (Betreuer, Fahrer, Eltern, ...) gehören nicht zum Team. Der bei Hands on Technology gemeldete Teamname kann nicht geändert werden.

Bei der Anmeldung erhaltet ihr

- eure Startnummer (einige Startnummern sind aus organisatorischen Gründen schon vergeben, die anderen richten sich nach dem Zeitpunkt der Anreise). Es werden voraussichtlich fünf Teams in der Gruppe orange und vier Teams in der Gruppe grün starten (Anmeldeschluss ist erst der 21.10.2018). Wir notieren die Startnummer auf farbigem Papier und bitten euch, dies zu allen Wettkampfteilen mitzubringen.
- Armbänder für jedes Teammitglied, die unter Aufsicht angelegt werden sowie ein Tattoo auf die Hand. Der Coach erhält ein Tattoo bei der Anmeldung und sein Namensschild beim Coachtreffen.
 - Die Armbänder (in Kombination mit dem Tattoo) bzw. Namensschilder (und Tattoo) berechtigen euch zum kostenfreien Mittagessen in der Schulmensa von 12:15 Uhr bis 12:50 Uhr.
 - Die Armbänder (in Kombination mit dem Tattoo) gelten als Einlasskriterium zu den Wettkämpfen Teamwork und Robotdesign (der Coach ist nicht zugelassen) und in den Teambereich. Der Teambereich ist in der Aula ausgewiesen. In den Teambereich dürfen ausschließlich Teammitglieder. Coachs, Betreuer und Besucher haben dort keinen Zutritt, können aber den Besucherbereich der Aula nutzen. Wir bitten die Coachs, sich regelkonform zu verhalten. Für die Coachs ist ein Coach-Raum eingerichtet: Klassenraum der 10 a (1.E.22).
 - Das Robot-Game findet ab 10:00 Uhr in der Aula statt. Zuschauer können den Wettkampf aus gekennzeichneten Bereichen und auf einer Leinwand beobachten. Achtung: Der Schiedsrichter darf während des gesamten Games nicht angesprochen werden!

Wenn eure Forschungspräsentation auf einem Rechner im Wettkampfraum aufgespielt werden soll, gebt bitte einen gekennzeichneten (mit Teamname beschrifteten) USB-Stick oder eine CD mit euren Daten direkt bei der Anmeldung ab. Eine spätere Annahme ist aus organisatorischen Gründen nicht möglich. Auf unseren SMART-Boards lassen sich pdf-Formate sicher darstellen, bei Präsentationen mit LibreOffice – Impress hatten wir im letzten Jahr Darstellungsprobleme. Es kann auch die Notebook-Software von SMART genutzt werden. Zur Sicherheit empfiehlt es sich, die Präsentation auch als PDF abzuspeichern.

Die Unterbringung der Teams erfolgt im abgetrennten Teambereich der Aula. Räumt bitte nach dem Robot-Game-Finale vor der Siegerehrung euren Bereich auf. Da die Anzahl der Steckdosen in der Aula begrenzt ist, bringt bitte alle Akkus im geladenen Zustand mit. Bitte beachtet: Essen und Trinken ist in der Aula nicht gestattet. Legt Snack-Pausen in der Mensa oder im Wintergarten ein. Kleiderständer für die Teams befinden sich ebenfalls im Wintergarten. Lagert die Modelle und Stellwände, die ihr ggf. zur Forschungspräsentation erstellt habt, im Coachraum. Der Wintergarten wird beaufsichtigt, jedoch haften wir nicht für euer Eigentum.

Tagesablauf:

Von **8:00 – 9:25 Uhr** findet in der Aula ein freies Üben an den **Übungstischen** statt. Außerdem findet zu vorgegebener Zeit (s. Terminplan) ein Sensorcheck mit Testlauf am Wettbewerbstisch statt.

Um **9:10 Uhr** findet ein Coachtreffen im Coachraum (Klassenraum 10a, 1.E.22) statt.

Wir stellen die Regeln vor, die jeder Regionalpartner abhängig von seinen Gegebenheiten festlegen muss und klären Fragen zum Ablauf und ggf. der Bewertung der Teilwettkämpfe.

Neu: Der Roboter, der beim Robot-Design vorgestellt wird, muss mindestens in einer Runde (der Runde 2!) beim Robot-Game fahren.

Fragen zum Tagesablauf und dem Wettkampf können auch im Vorfeld per Email geklärt werden. Wir bitten jeden Coach diese Informationen an sein Team und seine mitgereisten Betreuer, Eltern, Freunde und Gäste weiterzugeben. Die Jury wird Fragen der Gäste während des laufenden Wettbewerbs **nicht** beantworten.

Um **9:30 Uhr** findet die Begrüßung der Teams und der Jury in der **Aula** statt.

Von **10:00 – 11:10 Uhr** finden Runde eins und zwei des **Robot-Games** in der Aula statt. Die Runde drei beginnt um 14:10 Uhr. Entnehmt die genauen Startzeiten dem Terminplan im Anhang. Zum Robot-Game finden sich zwei oder drei Mitglieder des Teams pünktlich (ca. 5 min vor der Startzeit) am Einlass zu den Wettbewerbstischen ein. Bringt euren Roboter und alle erlaubten Zusatzteile, die ihr benutzen möchtet, in einer Kiste (kleine Legotransportkiste) mit. Euer Material wird gesichtet. Der Materialcheckertisch befindet sich im hinteren Bereich der Bühne. Gemeinsam mit dem Materialchecker trägt ihr die Teamdaten auf den Auswertungsbogen ein, u. a. bitten wir den späteren Unterzeichner seinen Namen in Druckbuchstaben unter dem Unterschriftsfeld zu vermerken. Mit dem Materialchecker geht ihr auch das Spielfeld mit seinen Aufbauten durch. „Mängel“ können nur vor Beginn des Games besprochen/ behoben werden. Spätere Reklamationen sind ungültig. Am Wettkampftisch stehen immer nur zwei Teammitglieder. Das dritte Teammitglied wartet auf der Bühne. Ihr dürft die Teammitglieder am Tisch während des Matches durch das Teammitglied auf der Bühne tauschen. Jedes Match dauert 2 ½ Minuten. Die Entscheidungen des Schiedsrichters sind Momententscheidungen, ein Videobeweis wird nicht zugelassen. Wir spielen nach den Spielregeln, die Hands on Technology für Zentraleuropa ins Deutsche übersetzt hat und zwar in der Auslegungsweise wie beim Regionalpartnertreffen im September 2018 in Leipzig besprochen.

Wenn ein Team nicht pünktlich erscheint, wird der Durchgang mit null Punkten gewertet.

Die vier Teams mit den meisten Punkten in den drei Runden (es zählt jeweils nur der beste Durchgang) bestreiten das Halbfinale. Die vier besten Teams nehmen auf der Bühne Platz und bleiben dort bis zum Ende des zweiten Finalaufes. Um die Finalteilnehmer zu bestimmen zählt nur der (eine!) Halbfinalauf, in dem der Punktbeste gegen den Viertbesten und der Zweite gegen den Dritten spielt.

Im Finale spielen dann zwei Teams über zwei Runden gegeneinander. Die Punkte aus beiden Läufen werden addiert und der Sieger bei der Siegerehrung bekanntgegeben.

Das Robot-Game ist ein öffentlicher Wettkampf. Die Zuschauer können vom Zuschauerbereich der Aula oder von der Tribüne aus (Aufgang im Vorraum der Aula) das Geschehen beobachten. Wir übertragen auch mit Kameras auf die Bühnen-Leinwand.

Bitte beachte:

Von **12:30 – ca. 13:00 Uhr** ist die Aula geschlossen und damit auch der Teambereich nicht nutzbar!

Von **11:25 Uhr bis 13:50 Uhr** finden die Wettkämpfe in den Disziplinen Teamwork, Robotdesign und Forschungsauftrag statt. Für jeden Teil sind 15 min. Wettkampfzeit geplant. Wann das Team wo sein soll, entnehmt ihr bitte dem Terminplan.

Teamwork (nicht öffentlicher Wettkampf):

Die Teams lösen die Wettkampfaufgabe selbstständig ohne ihren Coach. Der Wettkampf findet im Klassenraum 5c (1.E.02) für die Gruppe orange und im Klassenraum 6b (1.E.03) für die Gruppe grün (zuvor Anmelderäume) statt.

Robotdesign (nicht öffentlicher Wettkampf):

Die Teams stellen ihren Roboter und ihre Programme selbstständig ohne ihren Coach der Jury vor. Bitte bringt euren Roboter, euren Laptop und ein Überspielkabel mit zum Wettkampf, welcher in der Aula auf der Bühne am Materialcheckertisch und an den Tischen des Robot-Games stattfindet.

Bitte beachtet, dass

- die programmierbaren Bausteine EV3, NXT, RCX zugelassen sind.
- nur zugelassene Legosensoren benutzt werden dürfen, keine HiTechnic-Produkte etc.
- die Anzahl der Motoren in der gesamten Roboter Ausstattung auf vier Stück begrenzt ist.
- nur Legoteile verbaut/ benutzt werden.

Im Anschluss an das Gespräch mit der Jury ist ein (weiterer) Sensorcheck möglich.

Forschungspräsentation (öffentlicher Wettkampf):

Die Teams stellen die Ergebnisse ihres Forschungsauftrags öffentlich vor, d. h. Coach, Gäste des Teams und Gäste der Veranstaltung sind eingeladen, die Präsentation anzusehen. Jede Präsentation dauert 5 min., wobei damit die Zeit für Aufbau **und** Präsentation gemeint ist. Anschließend stellt die Jury Fragen. Hier können Fragen vom Publikum nach der Präsentation zulassen werden, dies geht jedoch nicht in die Wertung der Jury ein. Die Präsentationen finden im Bio-Raum für die Gruppe orange und im NW-Raum (Klassenraum der 9a) für die Gruppe grün statt. Jeder Raum ist mit SMART-Baoard und Dokumentenkamera ausgestattet. Achtet auf ein passendes Dateiformat (z. B. pdf). Falls weitere Materialien zur Präsentation benötigt werden, bringt sie bitte selbst mit. Ihr könnt auch euren eigenen Laptop anschließen. Wir übernehmen keine Garantie für die Kompatibilität. Das jeweils beste Team der Gruppe orange bzw. grün wird um 14:50 Uhr in der Aula bekannt gegeben und die beiden Teams bestreiten um 15:00 Uhr dort das Finale auf der Bühne.

Die Aula/ der Teambereich ist von 12:30 – 13:00 Uhr geschlossen. Gäste können ab 12:45 Uhr für 3,50 € ebenfalls in der Schulmensa zu Mittag essen. Wertmarken sind im Schulbüro käuflich zu erwerben. Von 9:00 bis 15:30 Uhr werden außerdem Kaffee, Kaltgetränke und Kuchen im Bereich der Aula verkauft.

Am Ende des Wettkampftages erwarten wir euch und eure Gäste **ab 16:00 Uhr** (nach dem Aufräumen im Teambereich und Wintergarten) in der **Aula** zur Foto-Show.

Die Siegerehrung wird voraussichtlich um **16:15 Uhr** sein.

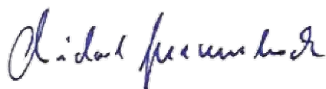
Wir dürfen ein Team zum FLL Semifinale West am 20. Januar 2019 zum Inda-Gymnasium nach Aachen schicken. Information für den Sieger: Da es Probleme bei den Sponsorengeldern gab, wird auch in diesem Jahr eine Teilnehmergebühr für das Semifinale von 100 € fällig.

Außerdem gut zu wissen...

- Der Regionalentscheid zum Forschungs- und Robotik-Wettbewerb FirstLegoLeague ist öffentlich. Gäste sind herzlich willkommen, um sich die Wettkämpfe im Robot-Game und die Forschungspräsentationen anzusehen.
- Jede Jury besteht aus zwei bis vier Juroren, die für die Wertung verantwortlich sind. Die Juroren sind eingewiesen und haben den FLL-Jury-Test bestanden. Sie arbeiten ehrenamtlich nach bestem Wissen und Gewissen. Für alle Teams werden gleiche Maßstäbe angelegt.
- Juroren beantworten keine Fragen von Eltern und Gästen der Teams während des laufenden Wettbewerbs. Hierfür ist der Coach des Teams zuständig. Der Coach erhält seine Informationen u. a. über das Coachtreffen und kann ansonsten beim Regionalpartner nachfragen.
- Die Teams werden zu Beginn oder am Ende eines jeden Wettkampfs von der Jury fotografiert. Diese Fotos könnt ihr in der Foto-Show am späteren Nachmittag in der Aula ansehen.
- Außerdem sorgen Helfer und Helferinnen für einen reibungslosen Ablauf des Wettkampfs. Ihren Anweisungen ist Folge zu leisten. Die Ordner tragen Warnwesten.
- Die sanitätsdienstliche Betreuung erfolgt durch den Malteser Hilfsdienst im Klassenraum der 5b (1.E.23). Er ist ein Sanitätshandy ist im Notfall am Wettbewerbstag geschaltet. Die Handynummer hängt aus.
- Das Rahmenprogramm gestaltet, die Westfälische Hochschule mit einer Robotik-Vorführung und der M+E – Truck der Metall und Elektroindustrie. Alle Teilnehmer und Gäste des Wettbewerbs sind hier herzlich willkommen.

Sollten noch Fragen offen geblieben sein, meldet euch bitte.

Bis zum Samstag, 24. November 2018 bei uns an der Schönstätter Marienschule.
Wir freuen uns auf euch und einen guten Wettbewerbstag!



Michael Grevenbrock



Alexandra Hey



Ulla Lensen

und das Team der SMS

Schönstätter Marienschule, Jahnstraße 11, 46325 Borken, Tel. 02861- 90 40, www.sms-borken.de